



# 점핑 몽키

-응용게임-

원숭이를 날려 멀리 보내라!

- 게임 목표: 스프링 보드를 이용 내 원숭이를 다른 친구의 원숭이 보다 멀리 보내면 승리!
- 인 원: 2-4명
- 연 령: 5세 이상
- 시 간: 20분 이상



장애아동과 함께 함께 점핑 몽키 기본 게임을 직접 진행해 보면 스프링 보드 사용에 어려움이 있음을 알게 될 것이다. 힘을 조절하여 목표물에 정확히 원숭이를 걸기란 쉽지 않으며, 지속적인 반복 활동으로 집중력이 부족한 아이는 일찍이 게임을 포기하거나 화를 내는 현상을 볼 수 있다. 그래서 점핑 몽키 게임을 더욱 단순화하고 모두가 즐겁게 즐기기 위한 방법을 소개하고자 한다. 응용게임은 앞서 소개한 사전 놀이 활동의 일부분을 이용한 원숭이 멀리 뛰기 게임으로 변형하였다.

## ❖게임 도구 (2인 참여)

스프링 보드 2개, 원숭이 2마리(빨강, 노랑, 파랑, 초록 중 2마리씩 선택), 게임 보드 판



출처: 놀이단자 1.

## ❖게임 준비

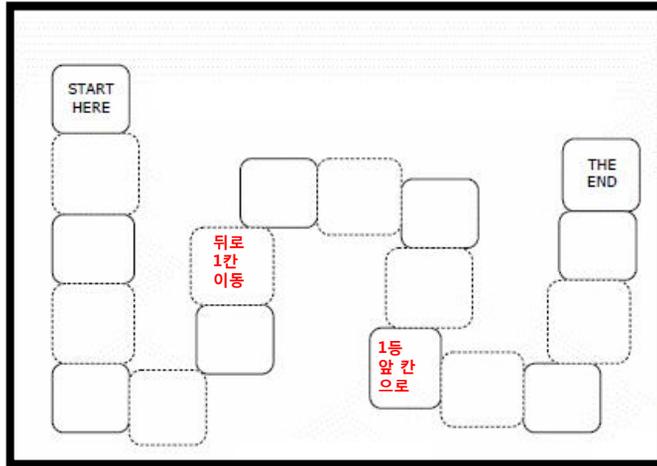
- ① 자신이 원하는 원숭이를 결정 각자 2마리씩 가져온다. 1마리는 점핑 원숭이로 사용하고 1마리는 보드 판 말로 사용한다.
- ② 출발선을 정해주고 스프링 보드를 출발선에 놓는다. 그리고 보드 판 출발점에 각자의 말을 놓는다.



### Tip: 게임 보드 판 직접 만들기

게임 진행 횟수를 생각하여 보드 판을 만들고, 빈 칸에 지시 사항을 넣어 주어도 좋다.

예) 뒤로 1칸 이동, 1등 바로 앞 칸으로 이동, 원숭이 흉내내기,



첨부자료 활용

### ❖ 게임 진행

- ① 하나, 둘, 셋과 함께 스프링 보드에서 원숭이를 점핑시킨다.
- ② 가장 멀리간 원숭이와 같은 색의 말을 보드 판에서 한 칸 이동한다.



빨간 원숭이가 노란 원숭이 보다 더 멀리 뛰어 빨간 말 1칸 이동!





## Tip: 보너스 이동

게임의 재미 요소를 더 넣고 싶다면 스페셜 지시 사항을 준다.

예) 게임 테이블에 스페셜 공간을 지정해 주고 그 공간에 원숭이가 낙하하면 2칸 이동을 허용한다.



노란 원숭이가 스페셜  
공간에 낙하!  
2칸 이동의 기회 획득!



2칸 이동으로 빨간 원숭이  
이를 앞지름!

③ 위와 같은 방법대로 말이 도착 점에 먼저 도착하는 플레이어가 승리!



게임 진행 후 빨간 원숭이가  
먼저 도착점에 도착!  
빨간 원숭이 승리!

## ❖ 본 활동의 장점

- 집중력을 향상 시킬 수 있다.
- 소 근육 발달에 도움이 된다.
- 순발력 향상에 도움이 된다.

